DOCUMENTO TÉCNICO

# Requisitos

## Especificación

#RESUMEN DEL PROBLEMA (opcional)

Teniendo el preorden e inorden, obtener el posorden

### Entrada:

### Preorden, inorden

### Salida:

# Posorden

# Diseño

## Estrategia

### El recorrido en posorden muestra primero los elementos de la parte izquierda, luego los de la derecha y finalmente la raíz.

### Para obtener la raíz se extrae el primer elemento del recorrido en preorden

### Para obtener la parte izquierda y derecha del árbol se divide el recorrido en inorden y el recorrido en preorden en izquierda y derecha de manera recursiva hasta llegar a un nodo hoja. En estos nodos, se combinan los recorridos realizados de los lados izquierdo y derecho con el propósito de armar el recorrido en posorden (posorden=

### #Estructuras de datos

### Lista

#ALGORITMO

Programa adjunto

## Casos de prueba

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Entrada** | **Justificación** | **Salida** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Análisis

# #programa adjunto

# 

## Temporal

La complejidad de este código es aproximadamente de n ya que recorre el preorden o el inorden en un solo recorrido, de manera que divide el problema general, en subproblemas y después combina las respuestas a esto de manera eficaz.

# Código

*Al igual que el punto anterior pueden guiarse con este ejemplo*

## Documentación

Dentro del código.

## Fuentes

*Las fuentes son el código sobre el cual escribieron el documento*

/arena\_1\_a